

## 2.3. Profondità di un pozzo

Per determinare la profondità di un pozzo si lancia un sasso al suo interno, e si misura il tempo  $\tau$  dopo il quale si sente il suono dell'urto sul fondo. Nel seguito si indicherà con  $c_s$  la velocità del suono e si trascurerà l'attrito dell'aria.

**Esercizio 21.** Sulla base di considerazioni dimensionali dire come la profondità  $h$  del pozzo può dipendere dai parametri del problema.

I parametri del problema e le loro dimensionalità sono indicate come segue:

$$\begin{aligned}[h] &= L \\ [g] &= LT^{-2} \\ [c_s] &= LT^{-1} \\ [\tau] &= T\end{aligned}$$

Con gli ultimi tre è possibile ottenere l'unica combinazione adimensionale indipendente

$$\Pi_1 = \frac{c_s}{g\tau}$$

per cui potremo scrivere

$$h = c_s \tau \Phi\left(\frac{c_s}{g\tau}\right)$$

**Esercizio 22.** Determinare esplicitamente  $h$ .

Il tempo  $\tau$  è dato dalla somma del tempo di caduta  $\tau_c$  per il sasso e del tempo impiegato dal suono  $\tau_s$  per tornare all'osservatore. La caduta avviene, trascurando gli attriti, con moto uniformemente accelerato quindi

$$h = \frac{1}{2}g\tau_c^2$$

cioè .

$$\tau_c = \sqrt{\frac{2h}{g}}$$

Il suono si muove con velocità costante, quindi

$$\tau_s = \frac{h}{c_s}.$$

Il tempo misurato sarà dunque

$$\tau = \tau_c + \tau_s = \sqrt{\frac{2h}{g}} + \frac{h}{c_s}$$



Questa è un'equazione di secondo grado nell'incognita  $\sqrt{h}$

$$h + \sqrt{\frac{2c_s^2}{g}} \sqrt{h} - c_s\tau = 0$$

che ammette come unica soluzione accettabile (perché positiva)

$$h = \left( \sqrt{\frac{c_s^2}{2g}} + c_s\tau - \sqrt{\frac{c_s^2}{2g}} \right)^2 \quad (2.3.1)$$

**Esercizio 23.** Mostrare che il risultato precedente per  $h$  è in accordo con quanto previsto dall'analisi dimensionale, e discutere il limite  $\Pi_1 \ll 1$  e  $\Pi_1 \gg 1$ .

Raccogliendo dal risultato (2.3.1) il fattore  $c_s\tau$  troviamo

$$\begin{aligned} h &= c_s\tau \left( \sqrt{\frac{c_s}{2g\tau}} + 1 - \sqrt{\frac{c_s}{2g\tau}} \right)^2 \\ &= c_s\tau \Phi \left( \frac{c_s}{g\tau} \right) \end{aligned}$$

in accordo con quanto previsto, con

$$\Phi(\Pi_1) = \left( \sqrt{\frac{\Pi_1}{2}} + 1 - \sqrt{\frac{\Pi_1}{2}} \right)^2$$

Vogliamo adesso studiare alcuni casi limite, in particolare quello di “pozzo profondo” e “pozzo poco profondo”. Prima di tutto è necessario definire in maniera precisa cosa intendiamo con queste parole: come sappiamo, per farlo ci serve una quantità delle dimensioni di una lunghezza da confrontare con  $h$ . Dal momento che  $\tau$  è il risultato di una misura, e quindi non aggiunge niente di nuovo alla caratterizzazione del pozzo, vogliamo costruire questa quantità utilizzando i soli parametri  $c_s$  e  $g$ . Si vede subito che l'unica possibilità, a meno di una costante moltiplicativa, è

$$\frac{c_s^2}{g}$$

che è proporzionale alla profondità  $h^*$  del pozzo alla quale la velocità del sasso diviene uguale alla velocità del suono. Infatti questo accade quando

$$gt = c_s$$

ma in quell'istante lo spazio percorso è

$$h^* = \frac{1}{2}gt^2$$

e quindi

$$h^* = \frac{1}{2} \frac{c_s^2}{g}$$

Per studiare i due casi limite scriviamo nuovamente il tempo misurato nella forma

$$c_s \tau = \sqrt{\frac{2c_s^2 h}{g}} + h = h \left( 1 + 2\sqrt{\frac{h^*}{h}} \right)$$

Possiamo adesso considerare agevolmente il caso di pozzo profondo: qui  $h \gg h^*$  e possiamo trascurare il secondo termine tra parentesi rispetto al primo, ottenendo

$$h \simeq c_s \tau$$

Possiamo interpretare questo risultato osservando che il moto di caduta del sasso è accelerato, quindi la velocità media di caduta diviene molto grande se il pozzo è profondo in confronto della velocità del suono, che invece è costante. Quindi il tempo  $\tau$  diviene dominato dalla velocità di risalita del suono.

Nel caso di un pozzo poco profondo abbiamo invece  $h \ll h^*$ . In questo caso il secondo termine tra parentesi diviene molto più grande del primo, e quindi

$$c_s \tau \simeq 2h \sqrt{\frac{h^*}{h}} = 2\sqrt{hh^*} = \sqrt{h \frac{2c_s^2}{g}}$$

e quindi

$$h \simeq \frac{1}{2} g \tau^2$$

In questo caso il tempo  $\tau$  è dominato dal tempo di caduta: il sasso parte da fermo e per un pozzo poco profondo la sua velocità resta piccola rispetto a quella del suono.

**Esercizio 24.** Ritrovare il risultato precedente considerando l'approssimazione di “grande  $\tau$ ” e di “piccolo  $\tau$ ”.

Ci aspettiamo che il limite di “grande  $\tau$ ” corrisponda al pozzo profondo, e viceversa. Dall'espressione esatta

$$h = c_s \tau \left( \sqrt{\frac{c_s}{2g\tau}} + 1 - \sqrt{\frac{c_s}{2g\tau}} \right)^2$$

ottenuta precedentemente vediamo che è naturale confrontare  $\tau$  con  $c_s/g$ , che non è altro che il tempo al quale la velocità del sasso diviene uguale a quella del suono. “Grandi valori di  $\tau$ ” significa quindi

$$\frac{c_s}{g\tau} \ll 1$$

e l'espressione precedente diviene approssimativamente

$$h \simeq c_s \tau$$



Per piccoli valori di  $\tau$  abbiamo

$$\frac{g\tau}{c_s} \ll 1$$

e conviene scrivere la formula precedente nella forma equivalente

$$\begin{aligned} h &= \frac{c_s^2}{2g} \left( \sqrt{1 + \frac{2g\tau}{c_s}} - 1 \right)^2 \\ &= \frac{c_s^2}{2g} \left( \frac{\frac{2g\tau}{c_s}}{\sqrt{1 + \frac{2g\tau}{c_s}} + 1} \right)^2 \end{aligned}$$

Nel limite considerato possiamo porre il denominatore della frazione uguale a 2, e quindi

$$h \simeq \frac{c_s^2}{2g} \left( \frac{g\tau}{c_s} \right)^2 = \frac{g\tau^2}{2}$$