

PROBLEMA 3.18

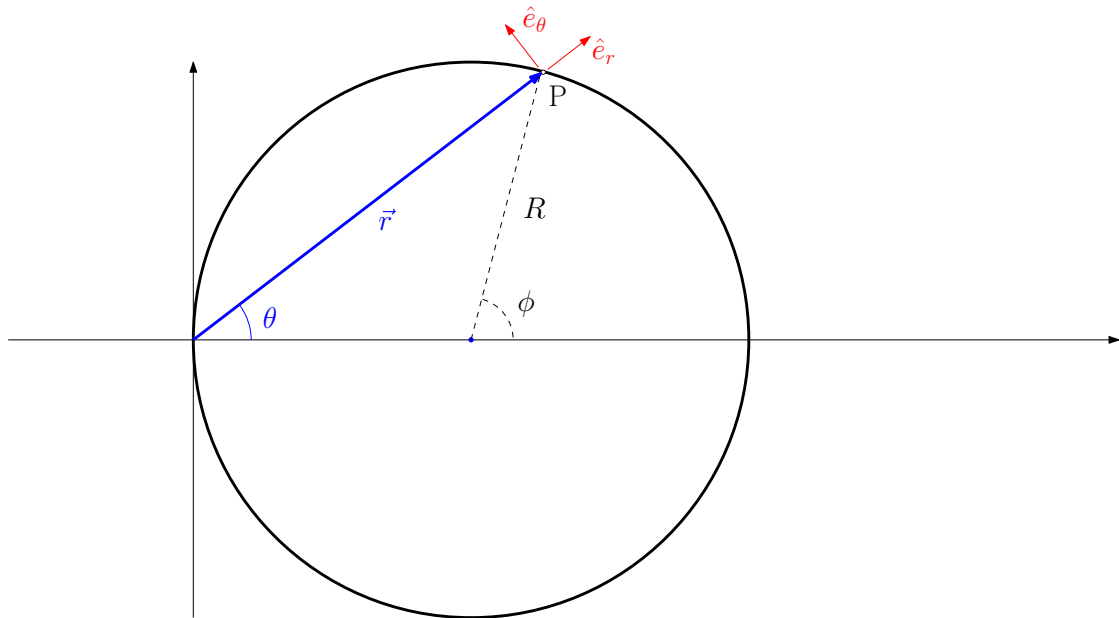
Moto circolare uniforme in coordinate polari “fuori centro” ★

Figura 3.11.: Il sistema di coordinate scelto per studiare il moto circolare uniforme.

Si vuole studiare un moto circolare uniforme, che avviene su una circonferenza di raggio R con velocità v , utilizzando un sistema di coordinate polari con origine posto sulla circonferenza stessa, come in Figura 3.11.

- Determinare l'equazione della circonferenza nella forma $r = r(\theta)$, in un opportuno intervallo per θ .
- Scrivere la componente radiale (diretta come \hat{e}_r) della velocità, e quella diretta lungo \hat{e}_θ .
- Determinare la relazione tra $\dot{\theta}$ e la velocità angolare del moto circolare.
- Scrivere le componenti dirette lungo \hat{e}_r e lungo \hat{e}_θ dell'accelerazione.

Soluzione

Per trovare l'equazione della circonferenza, basta considerare che il triangolo isoscele AOP (Figura 3.12) Deve essere

$$r = 2R \cos \theta$$

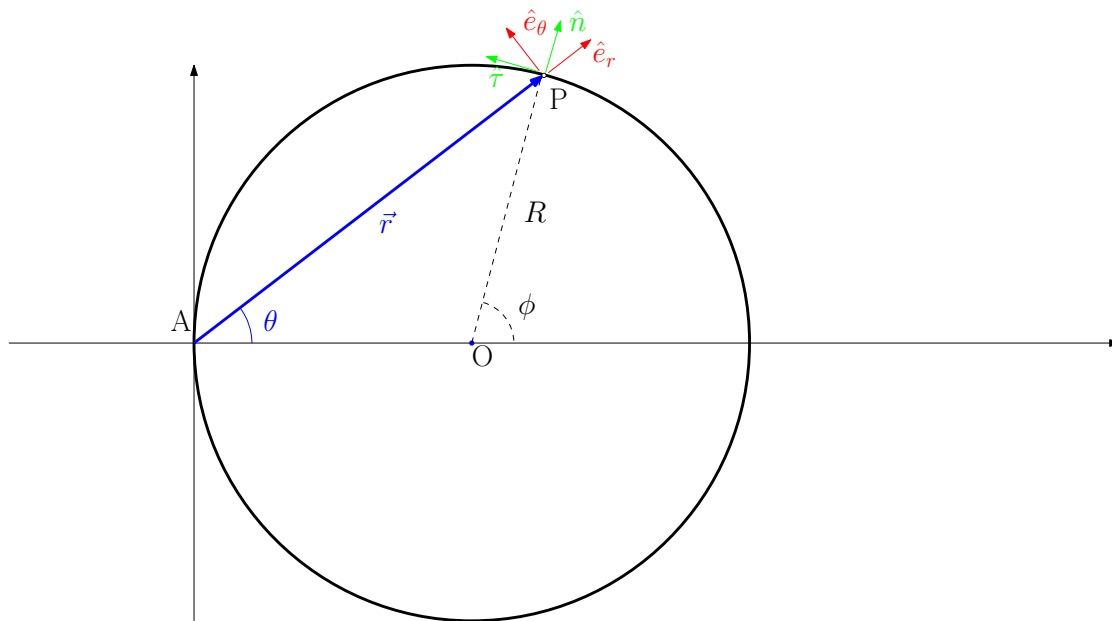


Figura 3.12.: Costruzioni geometriche usata per risolvere l'esercizio. L'angolo alla circonferenza θ e l'angolo al centro ϕ insistono sullo stesso arco, e quindi sono uno la metà dell'altro. Notare che i versori normali e tangenti \hat{n} e $\hat{\tau}$ si ottengono ruotando i versori \hat{e}_r e \hat{e}_θ di un angolo θ .

e la circonferenza completa viene descritta ad esempio per θ nell'intervallo $-\pi/2 < \theta \leq \pi/2$. Il vettore posizione si scrive adesso nella forma usuale

$$\vec{r} = r\hat{e}_r$$

e derivando rispetto al tempo troviamo

$$\begin{aligned}\vec{v} &= \dot{r}\hat{e}_r + r\dot{\theta}\hat{e}_\theta \\ &= -2R\dot{\theta}\sin\theta\hat{e}_r + 2R\dot{\theta}\cos\theta\hat{e}_\theta\end{aligned}$$

Per quanto riguarda la velocità angolare del moto circolare, abbiamo $\omega = \dot{\phi}$ e dato che $\phi = 2\theta$ sarà $\omega = 2\dot{\theta}$, quindi

$$\vec{v} = -R\omega\sin\theta\hat{e}_r + R\omega\cos\theta\hat{e}_\theta$$

Notare che si può anche scrivere

$$\begin{aligned}\vec{v} &= -R\omega \left[\sin\theta \begin{pmatrix} \cos\theta \\ \sin\theta \end{pmatrix} - \cos\theta \begin{pmatrix} -\sin\theta \\ \cos\theta \end{pmatrix} \right] \\ &= -R\omega \begin{pmatrix} 2\sin\theta\cos\theta \\ \sin^2\theta - \cos^2\theta \end{pmatrix} \\ &= R\omega \begin{pmatrix} -\sin 2\theta \\ \cos 2\theta \end{pmatrix} = R\omega \begin{pmatrix} -\sin\phi \\ \cos\phi \end{pmatrix}\end{aligned}$$

Il versore che compare è chiaramente quello tangente alla circonferenza,

$$\hat{\tau} = \begin{pmatrix} -\sin \phi \\ \cos \phi \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2 \sin \theta \cos \theta \\ \cos^2 \theta - \sin^2 \theta \end{pmatrix}$$

Derivando ancora una volta troviamo l'accelerazione. Possiamo scrivere direttamente

$$\begin{aligned} \vec{a} &= \frac{d}{dt} R\omega \begin{pmatrix} -\sin \phi \\ \cos \phi \end{pmatrix} \\ &= -R\omega \dot{\phi} \begin{pmatrix} \cos \phi \\ \sin \phi \end{pmatrix} \\ &= -R\omega^2 \hat{n} \end{aligned}$$

dove

$$\hat{n} = \begin{pmatrix} \cos \phi \\ \sin \phi \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos^2 \theta - \sin^2 \theta \\ 2 \sin \theta \cos \theta \end{pmatrix}$$

è il versore normale alla traiettoria. Alternativamente

$$\begin{aligned} \frac{d}{dt} (-R\omega \sin \theta \hat{e}_r + R\omega \cos \theta \hat{e}_\theta) &= -R\omega \dot{\theta} \cos \theta \hat{e}_r - R\omega \dot{\theta} \sin \theta \hat{e}_\theta \\ &\quad - R\omega \dot{\theta} \sin \theta \hat{e}_\theta - R\omega \dot{\theta} \cos \theta \hat{e}_r \\ &= -R\omega^2 (\cos \theta \hat{e}_r + \sin \theta \hat{e}_\theta) \end{aligned}$$

da cui segue anche che

$$\hat{n} = \cos \theta \hat{e}_r + \sin \theta \hat{e}_\theta$$

Da notare che i versori \hat{n} e $\hat{\tau}$ si possono ottenere rispettivamente con una rotazione θ di \hat{e}_r e \hat{e}_θ .